



ROBÓTICA CON MI ROBOT AMIGO: EL ROBOT DETECTIVE

De 5 a 8 años

¿Un niño de 5,6 o 7 años programando? Sí, con un robot adorable, diseñado pensando en ellos con un sistema de programación sencillo desde la Tablet y sin los engorrosos montajes de otros robots.

En este taller tu hijo/a vivirá una aventura robótica en la que se convertirá en detective. Con la ayuda de su amigo robot en cada prueba conseguirán una pista que les llevará a descubrir un misterioso enigma. En esas pruebas el niño enseñará a su robot a pintar corazones, tocar música con un xilófono, harán concursos de rutas y carreras y muchas cosas más.



VIDEOJUEGOS CON SCRATCH: PONG

De 9 a 12 años

Scratch es una herramienta para aprender a programar intuitiva y sencilla. La ha desarrollado el MIT (Instituto Tecnológico de Massachusetts). Es un lenguaje por bloques con una programación visual y un entorno amigable. Por ello, los niños y niñas ven rápidamente resultados, lo que les motiva para continuar aprendiendo.

En el taller aprenderán a recrear el histórico juego de Atari Pong. Exploraremos todas las herramientas que ofrece Scratch para realizar un proyecto completo y profesional. Veremos conceptos básicos de programación como bucles, condicionales y variables y buscaremos ejemplos de esos conceptos en juegos modernos. Introduciremos sonidos y crearemos nuestros propios objetos para el juego



¿DÓNDE SON LOS TALLERES?

ConMasFuturo. Edificio Microforum - Av. Reina Victoria 15 posterior, Madrid
(Entrada por Av. Pablo Iglesias 24-26)

Metro: Cuatro Caminos: líneas 1, 2 y 6.

Autobuses: 2, 3, 37, 44, 45, 64, 66, 124, 127, 149, 202, C, C2, F, SE.